

【科創·起·承】青年科技創新教育計劃

合作伙伴報名須知

主辦：教聯會

合辦：香港科技創新教育聯盟、香港青年大專學生協會、嶺南大學STEAM教育及研究中心、香港資訊科技聯會、工程及科技學會香港分會

資助：中銀香港

1. 合作伙伴主要協助舉辦機械人培訓課程、推動學生參與競賽及專家師友計劃，各自發揮力量，共同培育年青科創新一代；
2. 為配合宣傳，合作伙伴需授權主辦機構使用其校徽、機構徽號於宣傳品上，排名按機構類別及英文字母序；
3. 新冠肺炎期間，學生培訓將以網上形式進行，每位參加學生可獲發一套學習教材於網課期間使用。疫症放緩後，因應情況，期望逐步以面授形式進行，教材亦會調整；
4. 參與學校／非牟利機構需要由一位負責老師或負責人擔任聯絡人工作，並負責師資培訓（至少2名）的報名手續、在所屬學校／非牟利機構組織學生參加網上或面授培訓課程（每所學校30人、非牟利機構20人）、帶領學生參賽（每所學校／非牟利機構派出10人）事宜；
5. 參與學校／非牟利機構獲免費派發教材，如未能履行責任，須將教材退回；
6. 課程分為基礎、進階、高階三個程度（請參考下表），歡迎報名參加基礎或進階課程；學生培訓上課3節，每節1.5小時；惟每位學生只能參加1個課程；師資培訓1節，2小時完成；

課程 (名額)	舉辦機構 (對象)	課程內容	學生培訓日期 (師資培訓日期)	學生賽事
基礎班 (30所小學及5間非 牟利機構)	小學／非牟利機構 (小四至小六學生／ 9-12歲兒童)	理工大學團隊設計 多足機械人	11/2021至5/2022 (10/2021)	6/2022
進階班 (30所中學)	中學 (中一至中三學生)	理工大學團隊設計 多足機械人	4-10/2021 (4/2021)	11/2021
高階班 (10所中學)	中學 (中四至中五學生)	大疆創新 無人機課程	10-12/2021 (12/2021)	1/2022

7. 高階課程安排在大學科創教育中心上課，結合相關大學課程講座，主辦及合辦機構將邀請具備相關水平的學校推薦學生參加，有興趣推薦學生的學校，亦可向秘書處提出；
8. 完成課程可獲證書。如缺席部分課堂，須經導師評核表現及格，才可獲發證書；
9. 如參加學校／非牟利機構數目眾多，名額將以抽籤形式分配。秘書處於2021年1月29日或以前通知成功申請學校／非牟利機構；
10. 是次計劃包括香港區機械人大賽、2022年大灣區機械人大賽（邀請港澳和大灣區九市學生在港比賽）及專家師友計劃（9/2022-9/2023舉行），合作伙伴將獲優先資格參與大賽及推薦學生參與師友計劃；
11. 主辦機構亦會聯繫參與師資培訓的教師，持續提供最新教育資訊及其他教學支援；
12. 參與學校需向主辦機構提供參與學生的資料，資料僅作登記及整體數據分析用途；
13. 主辦機構有權就計劃的任何內容，保留最終決定權。

查詢資料：

秘書處： 梁小姐	電話： 3707 1143	傳真： 2152 9984	電郵： admin@stemyouth.org.hk 網頁： http://stemyouth.org.hk (稍後推出)
地址：旺角彌敦道 721-725 號華比銀行大廈 704 室		辦公時間：週一至週五 9:00-13:00，14:00-18:00	

【科創·起·承】青年科技創新教育計劃

學校/非牟利機構參與合作伙伴同意書



1. 請先透過 QR Code 填妥參加表格  ；
2. 再將 貴校校徽/ 貴機構 AI 檔電郵至 admin@stemyouth.org.hk ；
3. 填妥及簽署本同意書後，可透過以下方式提交：
電郵：admin@stemyouth.org.hk 或
傳真：2152 9984 或
郵寄：旺角彌敦道 721-725 號華比銀行大廈 704 室

學校資料

學校/機構名稱	
是次活動聯絡人姓名	
是次活動聯絡人 手提電話號碼	(秘書處將以 Whatsapp 群組發放最新資訊)
是次活動聯絡人電郵	

校長/機構負責人姓名		學校/機構蓋章
校長/機構負責人簽署		
日期		

基礎／進階課程（理工大學蔡詩贊博士團隊多足機械人課程）

節數	活動	內容
1	組裝及測試微型控制器中的電子零件	主控制器將會預先組裝/焊接。學生學習如何接駁不同電子零件(包括傳感器及馬達)於主控制器中，並測試操作是否正常。按參與學校老師的意見，可以加入學生動手焊接 LED 燈至機械人身上的內容。
2	將機械零件與微型控制器組裝為多足機械人	學習將機械零件及馬達組裝至伺服器中，過程中可以各自發揮，加入不同的配件(如距離傳感器、LED 燈)
3	編寫程式及控制機械人	學習如何調節機械人，包括客制化馬達伺服器動作的次序、加上不同零件(如 LED 燈)、運用手機/電腦控制機械人

課程內容將按照網上授課或面授授課而有所改動

高階課程（大疆創新無人機課程）

第一部份	飛行定位程式學習： X、Y、Z 座標應用 定位工具 MISSION PAD TOF 傳感器應用 編隊飛行（1）： 如何編隊飛行(WIFI + AP+SSID)
第二部份	編隊飛行（2）： 如何編隊飛行(WIFI + AP+SSID) 飛行任務：三機避障穿越 飛行任務：三台飛機順時針飛三角形 飛行任務： 四台飛機順時針飛長方形
第三部份	Mission Pad 群飛設計應用（4 人一組）： 隨機選擇條件 混合程式：群飛表演設計 開始繪畫群飛設計圖及解釋流程圖（1 分鐘表演）